



Vos adversaires ont ouvert les premiers. Vous êtes en défense. Mais rien n'est perdu, vous pouvez les gêner dans leurs enchères, les contrer ou être vous mêmes les déclarants.

Enchères en défense

Intervention à la couleur (limitée à 18 HL)

on peut se permettre :

- avec vulnérabilité favorable, 3 levées de chute
- avec vulnérabilité égale, 2 levées de chute
- avec vulnérabilité défavorable, 1 levée de chute

Il faut 5 cartes minimum au palier de 1 et au moins 8 H. Et 6 cartes minimum au palier de 2 et au moins 11 HL.

Sans l'ouverture, il faut : une distribution irrégulière ou une belle couleur (2 gros honneurs +

intermédiaires)

Réponses aux interventions majeures

Soutien: c'est le nombre d'atouts qui fait la différence

-

au palier de 2 : 3 atouts et 8-12 HLD

-

au palier de 3 : 4 atouts et une main irrégulière (et moins de 13 HLD)

-

au palier de 4 : 5 atouts et une main irrégulière (et moins de 13 HLD)

Changement de couleur

à partir de 8H, 5 cartes au palier de 1, 6 au palier de 2

forcing en 1 sur 1, non forcing en 2 sur 1

Sans atout (avec une tenue dans la couleur d'ouverture)

-

9-12H : 1SA

-

13-14H : 2SA

-

15H et plus : 3SA

Cue bid

au dessus de 13 HLD, ambition de manche ou de chelem, forcing

garantit le plus souvent un fit,

sauf cas d'une main forte avec 2 cartes seulement et manque d'arrêt pour déclarer SA

Réponses aux interventions mineures

Face à une intervention en mineure répondre 2SA avec 9 à 11 HL, 3 SA avec 12 à 14 HL

Loi des atouts (ou loi des levées totales : Vernes) :

quand les forces des deux camps sont proches (15 à 25 H) et les mains irrégulières chaque camp a intérêt à déclarer un contrat avec un nombre de levées égal à son nombre d'atouts

Intervention à saut : c'est un barrage

Intervention par 1SA

main régulière, 16-18 HL un arrêt dans la couleur adverse (un et demi si c'est une majeure)

- si ouverture mineure : Stayman, Texas comme sur 1SA

- *si ouverture majeure : Texas (même 2T : Texas Carreau) sauf ce qui serait un Texas pour la couleur de l'ouvreur qui est un Stayman*

Contre d'appel

-

avec l'ouverture et un soutien dans les autres couleurs, une courte dans la couleur d'ouverture

-

sur une ouverture majeure, l'autre majeure quatrième

-

sur une ouverture mineure, 4 et 3 (au moins) dans les majeures

-

ou avec un minimum de 19 HL, toutes distributions

Réponses au contre d'appel

-

avec un jeu faible 0-7H : annoncer sa couleur la plus longue (sauf si c'est la couleur d'ouverture) au palier le plus bas en privilégiant les majeures

-

avec un jeu moyen 8-10H,

-

-

faire un saut (dans une majeure, saut simple 4 cartes, saut double 5 cartes)

-

annoncer 1SA avec une tenue dans l'ouverture

-

avec un jeu fort (11H et plus) on va généralement à la manche

-

directement avec une majeure cinquième

-

avec un jeu régulier et une bonne tenue dans l'ouverture

11H : 2SA, 12-14H : 3SA

-

cue-bid : main forte (en général la manche), sans enchère naturelle, forcing

- majeure 4 cartes et au moins 11 H

- après une ouverture mineure, 8-10 H et les deux majeures quatrièmes