



Nous examinons ici une situation fréquente et pas trop complexe : votre partenaire ouvre de 1 à la couleur, et vous avez de quoi le soutenir : quelques points (peut être beaucoup) et au moins trois atouts.

Soutien Direct (avec au plus 10 H)

avec plus de 10H, pas de soutien direct : changement de couleur puis soutien ou Splinter

En majeure

- palier de 2 : 6-10HLD, au moins 3 cartes
- palier de 3 : 11-12HLD, au moins 4 cartes
- palier de 4 : 13-14HLD (et pas plus de 10H), au moins 4 cartes
(Ou : 5 cartes, jeu irrégulier et de 6 à 9H)
- 2SA fitté : 11-12 HLD et 3 cartes

Redemande de l'ouvreur

- L'enchère au palier de 3 dans la majeure est un barrage
- Enchères d'essai : sur le soutien au palier de 2 (1C – 2C ou 1P – 2P), avec moins de 16HLD l'ouvreur passe. À partir de 16HLD l'ouvreur peut interroger son partenaire pour voir si une manche (ou un chelem) est possible.
 - 2SA (enchère d'essai généralisée) : avec une distribution régulière ou semi-régulière (pas de singleton)
 - le répondant minimum de son enchère s'arrête au niveau de 3 (dans la majeure)
 - maximum, il conclut à la manche ou à 3SA (ou nomme une force au palier de 3)
- nouvelle couleur au palier de 3 : demande un complément dans la couleur pour jouer la manche. Le répondant nomme la manche s'il n'est pas minimum et s'il n'a pas trois perdantes dans la couleur de l'enchère d'essai

En mineure

- palier de 2 : 6-10HLD,
- palier de 3 : 11-12HLD dénie 4 cartes dans une majeure au moins 5 cartes (l'ouvreur peut

en avoir seulement 3), à la limite 4 à carreau

- le soutien s'arrête le plus souvent au palier de 3 pour préserver la possibilité de manche à SA
- l'annonce d'une nouvelle couleur par l'ouvreur indique un arrêt (le plus économique) dans cette couleur en vue de la manche à Sans Atout