



Après l'ouverture de **2SA** la convention **Stayman** est utilisée en réponse (en général avec espoir de manche donc 3 HL mini) pour la recherche d'un fit majeur de façon économique. Elle doit son nom à Sam Stayman, champion américain des années 1940. Il en existe plusieurs variantes, nous traiterons les plus courantes.

Le stayman quatre paliers

Il s'utilise lorsqu'un joueur ouvre de 2SA. Le partenaire peut alors utiliser l'enchère de 3♣ pour connaître la présence de majeures quatrièmes chez l'ouvreur.

Les réponses classiques à cette convention sont :

- 3♠ si l'ouvreur n'a pas de majeure quatrième,
- 3♥ s'il a quatre cartes à cœur,
- 3♣ s'il a quatre cartes à pique,
- 3SA s'il a quatre cartes dans les deux majeures.

Le stayman trois paliers

Alors qu'habituellement le stayman classique (ou 4 paliers) s'emploie avec des mains comprenant une majeure quatrième et au moins 3 points, le stayman trois paliers peut s'employer avec des mains de moins de 3 points comprenant au moins une majeure quatrième. **Il est utilisé pour retrouver un contrat à la couleur souvent supérieure à un contrat à SA lorsque l'une des deux mains est très faibles et offrent donc peu de remontées en dehors d'une couleur d'atout éventuelle.**

L'enchère de 3♣ est toujours employée comme stayman mais seules trois réponses sont possibles :

- 3♠ si l'ouvreur n'a pas de majeure quatrième,
- 3♥ s'il a quatre cartes à cœur avec ou sans quatre cartes à pique,
- 3♣ s'il a quatre cartes à pique sans quatre cartes à cœur

Les développements de cette version du stayman sont assez similaires à ceux du stayman classique, l'ouvreur pouvant déduire par inférence la présence de 4 cartes à pique chez son partenaire lorsqu'il possède les deux majeures quatrièmes

Le stayman cinq paliers

Cette version du stayman est très proches de la version du stayman classique ou 4 paliers. **Elle se contente d'ajouter la distinction entre une main maximum ou minimum de l'ouvreur lorsqu'il détient les deux majeures quatrièmes.**

Ainsi les 5 réponses possibles sont :

- 3♠ si l'ouvreur n'a pas de majeure quatrième,
- 3♥ s'il a quatre cartes à cœur,
- 3♣ s'il a quatre cartes à pique,
- 3SA s'il a quatre cartes dans les deux majeures et qu'il est minimum de son ouverture,
- 4♣ s'il a quatre cartes dans les deux majeures et qu'il est maximum de son ouverture.

Cette convention facilite les développements en vue d'un chelem lorsque l'ouvreur détient deux majeures de quatre cartes.

Le Check-back Stayman

S'utilise pour trouver un fit majeur après la séquence

1♣
1/1♠
1/1♥
1/1♣

2 SA ?

Le CbS ne s'utilise qu'avec une majeur 5ème, ou un bicolore majeur

Toute enchère après 2 SA est forcé de manche. La faiblesse est enchérie par PASSE.

Le CbS constant se fait par 3♣
dans tous les cas

Le CbS variable se fait par l'autre mineure à 3♠
(l'annonce la mineure d'ouverture en général un arrêt pour les jouer)

L'ouvreur nomme alors ses majeures

En CbS constant 3♠
pas de majeur 3

Le Puppet Stayman

se joue sur l'ouverture de 2 SA (main 20/21H) et permet de récupérer les fits majeurs 5/3 (en plus des fits 4/4).

On répond 3♣
avec 1 ou 2 majeurs 4ème ou 3ème avec un singleton à partir de 4/5H

Exemple faire un Puppet à 3♣
car l'ouvreur peut avoir 5 cartes à ♣

♠ X 8 6

♥ 5

♦ R V 7 5 4

